

Regulamin konkursu „Pivot – Twój sposób na animację”

1. Konkurs przeznaczony jest dla wszystkich uczniów szkoły podstawowej.
2. Prace można tworzyć tylko i wyłącznie w programie Pivot.
3. Prace muszą być samodzielnie wykonane, ale pomoc osób trzecich jest wręcz potrzebna (rodzice, koledzy, rodzeństwo itd.).
4. Animacje nie mogą zawierać żadnych scen przemocy, wulgaryzmu, krwi, itp. Takie prace będą **dyskwalifikowane**.
5. Prace oddajemy do 08VI2012r., osobiście do pani **Pieprzyk Edyty** lub pana **Dariusza Baja**, ewentualnie można je przesłać mail-owo na adres **darkos19@wp.pl**.
6. Prace należy oddać z rozszerzeniem piv, gif, bmp czyli takie które daje pivot.
7. Zwycięzcy zostaną wyłonieni 11VI2012r.
8. **Na najlepszych czekają nagrody** także w postaci dobrych ocen z informatyki.
9. Wyróżnieni zostaną nagrodzeni na najbliższym apelu szkolnym.
10. Najlepsze prace zostaną zamieszczone na szkolnej stronie internetowej.

Serdecznie zapraszamy.