



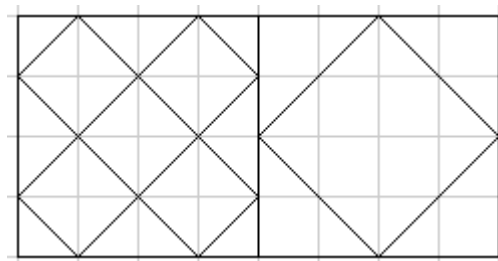
Ogólnopolski Konkurs Informatyczny dla uczniów szkół podstawowych

Liga Zadaniowa 04

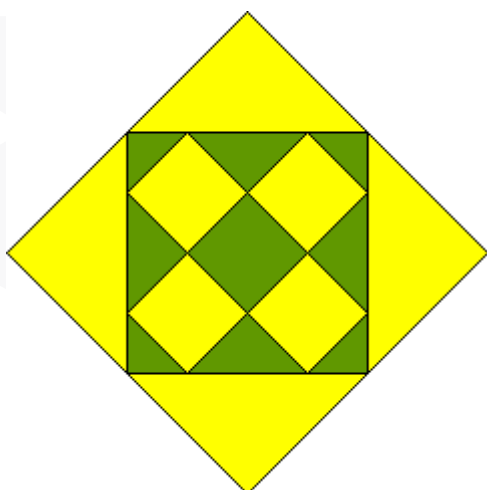
Zadanie 4 - motyw

Napisz procedurę **MOTYW :ile**, po wywołaniu której powstanie na środku ekranu rysunek taki, jak poniżej.

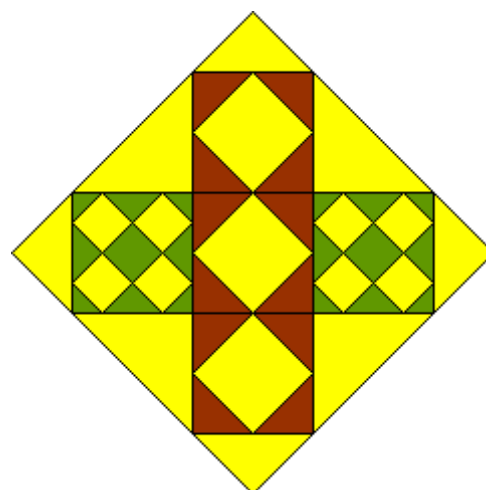
Parametr **:ile** określa liczbę elementów w najwyższej kolumnie i może przyjmować wartości nieparzyste od **1** do **29**. Wysokość rysunku jest stała i wynosi **480**.



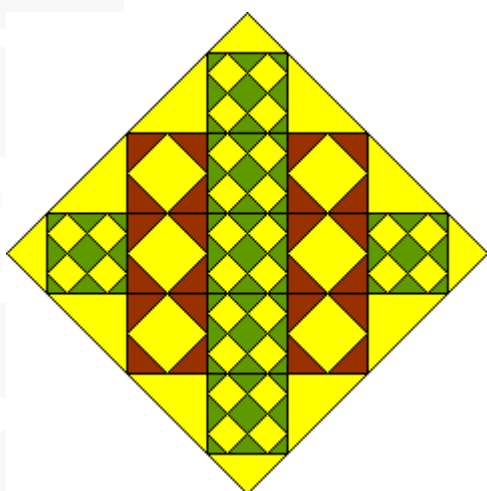
rysunek pomocniczy



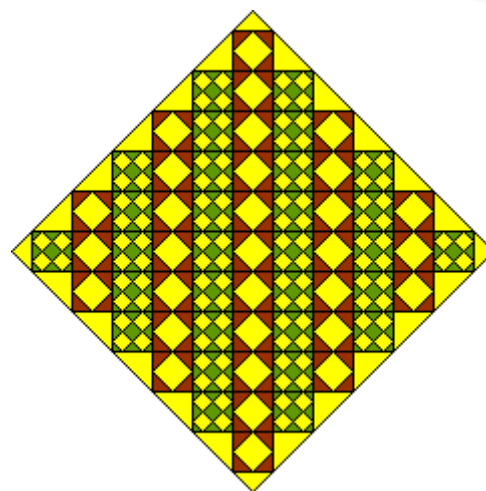
MOTYW 1



MOTYW 3



MOTYW 5



MOTYW 11

Termin oddania zadania: 14 marca 2013 roku