

Regulamin konkursu

„Puchar Dyrektora Zespołu Szkolno-Przedszkolnego w Halinowie”

1. Organizatorem konkursu jest Szkolny Samorząd Uczniowski Szkoły Podstawowej w Halinowie mieszczący się w budynku przy ul. Okuniewskiej.
2. Konkurs jest rywalizacją **międzyklasową** i skierowany jest do uczniów klas IV – VIII uczących się w Szkole Podstawowej w Halinowie.
3. Celem konkursu jest promowanie wśród uczniów naszej szkoły aktywnego uczestnictwa w konkursach szkolnych i pozaszkolnych, zachęcanie ich do godnego reprezentowania szkoły na zewnątrz, rozwijanie myśli patriotycznej, sumiennego wywiązywania się z obowiązków szkolnych. Konkurs ma również spowodować integrację klasy wokół wspólnego celu, motywowanie uczniów do pracy nad sobą oraz rozwijanie zdrowego współzawodnictwa.
4. Nagrodą w konkursie jest przechodni Puchar Dyrektora Szkoły oraz pewna kwota pieniężna z przeznaczeniem na cele klasowe (wycieczka, spotkanie integracyjne itp.). O wykorzystaniu nagrody decyduje zwycięska klasa wraz z wychowawcą.
5. Wysokość nagrody pieniężnej w danym roku szkolnym ustala Dyrektor Szkoły w porozumieniu z opiekunem/opiekunami Szkolnego Samorządu Uczniowskiego na początku roku szkolnego.

6. Punkty można zdobyć za:

- a) **konkursy szkolne (indywidualne i międzyklasowe)** – wszystkie konkursy organizowane na terenie Szkoły Podstawowej w Halinowie, które zaliczymy do rywalizacji międzyklasowej minimum dla jednego rocznika, konkursy Samorządu Uczniowskiego, zbiórki surowców wtórnych, rywalizacje sportowe, konkursy tematyczne organizowane przez nauczycieli, konkursy przedmiotowe na poziomie szkolnym, itp.)

Punkty przyznawane są następująco:

I miejsce – 3pkt

II miejsce – 2pkt

III miejsce – 1 pkt

- b) **konkursy pozaszkolne indywidualne** – konkursy sportowe, „wiedzowe” na etapach pozaszkolnych i inne konkursy podczas których uczeń reprezentuje Szkołę Podstawową w Halinowie.

Punkty przyznawane są następująco:

I miejsce – 3pkt

II miejsce – 2pkt

III miejsce – 1 pkt

+ 1 pkt za reprezentację szkoły na każdym poziomie konkursu pozaszkolnego w etapie gminnym oraz powiatowym

+ 2 pkt - za reprezentację szkoły na każdym poziomie konkursu pozaszkolnego w etapie wyższym niż powiatowy.

Konkursy przedmiotowe traktowane są jako pozaszkolne dla uczniów, którzy zakwalifikują się do kolejnego etapu i zajmą tam pierwsze, drugie lub trzecie miejsce. Na szczeblu szkolnym są traktowane jako rywalizacja szkolna (pkt 6a)

Konkursy ogólnopolskie lub międzynarodowe typu Kangur, Lwiątko, Oxford itp. traktowane są jako pozaszkolne dla uczniów, którzy zajmą pierwsze, drugie lub trzecie miejsce. W innym wypadku traktowane są jako rywalizacja szkolna.(pkt 6a). (+ **2 pkt** – otrzyma uczeń, który uzyskał wyróżnienie, lub tytuł którego nazwę ustalił organizator konkursu).

- c) konkursy pozaszkolne grupowe – konkursy sportowe, tematyczne, na które wyjeżdżają uczniowie w celu rywalizacji drużynowej.

Punkty przyznawane są następująco:

I miejsce – 3pkt

II miejsce – 2pkt

III miejsce – 1pkt

dla każdej klasy, z której uczniowie reprezentowali szkołę

+ 1 pkt za reprezentację dla każdego ucznia z drużyny na każdym poziomie konkursu pozaszkolnego.

7. Zwycięstwo przypadnie klasie, która zdobędzie najwięcej punktów.
8. Nauczyciele organizujący konkursy lub odpowiedzialni za przygotowanie uczniów do rywalizacji, przesyłają listę uczestników konkursów oraz informacje o wynikach, przez dziennik elektroniczny do opiekuna SU, **do końca każdego miesiąca**.
9. Do punktacji wliczają się konkursy, których wyniki zostaną podane do końca pierwszego tygodnia czerwca.
10. Wstępne podsumowanie konkursu nastąpi po zakończeniu I semestru, ostateczne wyniki muszą zostać podane **najpóźniej dwa tygodnie** przed zakończeniem roku szkolnego.
11. Za podsumowanie konkursu odpowiedzialni są: przewodniczący oraz opiekun Szkolnego Samorządu Uczniowskiego.
12. O wszystkich sytuacjach nietypowych, które nie zostały uwzględnione w tym regulaminie decyduje opiekun Szkolnego Samorządu Uczniowskiego w porozumieniu z Dyrektorem Szkoły.

Powodzenia w rywalizacji
Szkolny Samorząd Uczniowski